

Parteneriate
(2018-2019)



Proiect educațional

„Învățã programarea prin joc”

Programarea și gândirea algoritmică sunt nu numai utile, ci și distractive. Poți învăța să realizezi personaje și să le animezi (ca în jocurile preferate), poți determina interacțiuni între obiecte, poți muta roboții pe diferite trasee și poți face o mulțime de lucruri dacă înveți noțiunile de bază și le aplici în medii vizuale. Sigur programarea este „o treabă serioasă”, și pentru a fi un bun programator trebuie să înveți o serie de noțiuni, să lucrezi, să studiezi. Dar primii pași pot fi făcuți ușor și, de la un click la altul, constăți că vrei să știi tot mai mult, că vrei să faci tot mai multe acțiuni și devii tot mai interesat de noțiunile de programare.

Am încercat să facem aceasta, prin **jocurile**, **demo-urile** și **tutorialele** puse la dispoziție pe site-urile Kids in Tech și hourofcode.adfaber.org, în cadrul evenimentelor **mondiale Code Week și Hour of Code**, evenimente care au ca scop apropierea elevilor de tehnologia computerelor și de programare, aceasta deoarece programarea și gândirea algoritmică ajută la dezvoltarea abilităților de rezolvare a problemelor, la dezvoltarea logicii și a creativității. Acesta a fost scopul, să deschidem o fereastră, să stărnim curiozitatea elevilor, să îi provocăm să vrea să știe mai mult.

Activități:

- prezentare a evenimentelor Code Week și Hour of Code, implementate în România de Adfaber;
- prezentare de tutoriale;
- sesiune întrebări-răspunsuri;
- ateliere de lucru.





Activități în limba Ia



3 - 9 DECEMBRIE
HOUR OF CODE

INCERCA O ORA DE PROGRAMARE DISTRACTIVA PE **KODRIFCODE.RO**



Descoperă noi modalități de a învăța pe **2.500.000** de români! (Doar o dată pe an)

Partenerii naționali:  

Certificate of Completion

This certificate is awarded to
Sabin Teodorescu
for successful completion of
The Hour of Code

Paul Pătruș



Coordonatori:
prof. Adina Stănculescu
prof. Steliana Mărginean